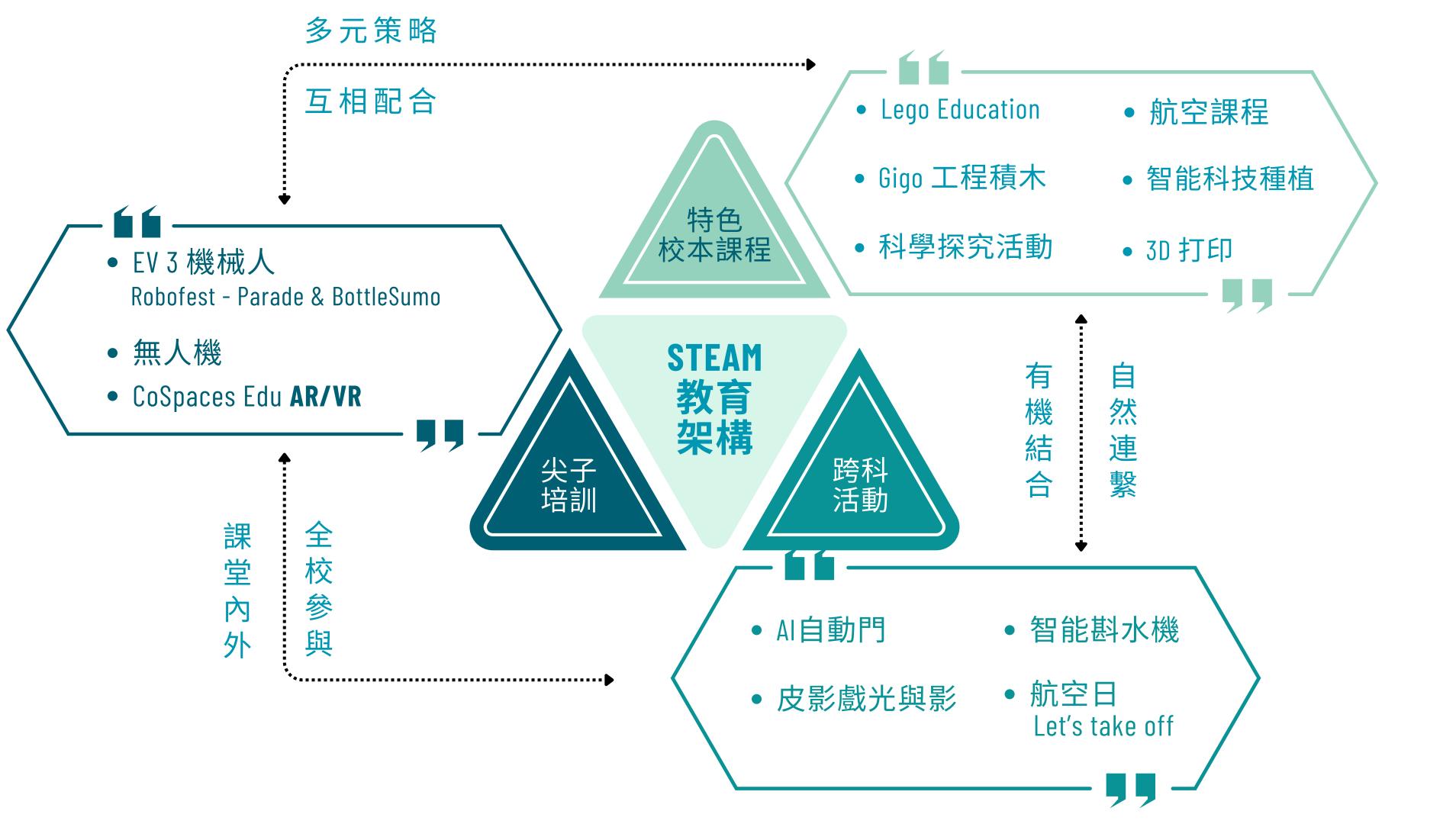
## STEAM 校本課程目標:

- 透過真實體驗活動,深化學生對STEAM應用的興趣和掌握。
- 積極發展特色校本課程,推動STEAM尖子普及化。
- 提升學生STEAM知識和技能,培養基督助人精神,回饋社會,改變世界。



	: 特色校本課程: 跨科活動	Science 科學探究	Technology 科技應用	Engineering 工程設計	Art 藝術傳意	Mathematics 數學運算
P1	Lego - 光的探究	Plan	<ul><li>編程</li><li>顔色顯示燈</li></ul>	<ul><li>正向工程</li><li>測試 改良</li></ul>	<ul><li>搭建積木模型 (電筒、燈塔)</li><li>造型創作</li></ul>	• 編程用數據-動作間距時間
	皮影戲 (科學 ICT 中文)			• 使用皮影幕架	• 中國傳統藝術 • 故事演說	• 量度光影距離
	籠中鳥 - 視覺暫留			• 製作可轉動 雙面畫架	• 繪畫 填色	
P2	Lego - 自然生態		<ul><li>編程</li><li>顔色顯示燈</li><li>感應器、摩打</li></ul>	<ul><li>模型(動植物)</li><li>可轉動關節</li><li>測試 改良</li></ul>	<ul><li>搭建積木模型 (動植物、生境)</li><li>動態設計</li></ul>	• 編程用數據-轉動角度
	智能種植-芽與葉		• 認識培苗箱		● 簡單素描(葉)	• 植物長度量度
	神奇的磁場		/	• 製作磁場玩意	● 繪畫路線圖	/

	:特色校本課程:跨科活動	<b>S</b> cience 科學探究	Technology 科技應用	Engineering 工程設計	Art 藝術傳意	Mathematics 數學運算
P3	Lego - 機械工程	Plan	<ul><li>進階編程</li><li>顔色顯示燈</li><li>感應器、摩打</li></ul>	<ul><li>智能車模型</li><li>滑輪模型</li><li>測試 改良</li></ul>	<ul><li>搭建積木模型 (纜車、車子)</li><li>造型創作</li></ul>	<ul><li>編程用數據- 動作間距時間</li><li>轉動角度</li></ul>
	智能種植-青瓜(蟲媒花、瓜)		<ul><li>智能溫室系統</li><li>水耕系統</li></ul>	• 瓜棚應用	• 簡單素描(花果)	● 植物長度量度
	萬花筒 - 多重反射		/	• 製作可轉動的萬花筒	• 繪畫 填色 • 鏡像圖形創作	● 鏡及鏡像數量 關係
P4	航空課程		<ul><li>1:1飛機模擬器 操作</li><li>模擬飛行APP</li></ul>	<ul><li>紙飛機工程</li><li>製作發射器</li><li>使用風洞儀</li></ul>		<ul><li>閱讀機艙儀表</li><li>航空量度單位 概念(呎、節)</li></ul>
	航空日-風速儀		• microbit 進階應用 • (無線電、電壓感測、風速數據)	<ul><li>扇葉工程設計</li><li>接駁電路</li><li>測試 改良</li></ul>	• 風速儀外形設計	• 電壓值等級化 • 風速等級概念
	浮沉子 - 水壓與浮力		1	• 製作浮沉裝置	• 裝飾浮沉裝置	/

	: 專題研習: 特色校本課程	<b>S</b> cience 科學探究	Technology 科技應用	Engineering 工程設計	Art 藝術傳意	Mathematics 數學運算
P5	智能斟水機	Plan	● microbit進階編程 ● 擴展版摩打 ● 紅外線感應器	<ul><li>斟水機模型</li><li>測試 改良</li></ul>	• 造型創作	• 計算時間及水量關係
	智能種植 - 栗米 (風媒花)		<ul><li>智能溫室系統</li><li>水耕系統</li></ul>		• 簡單素描 (風媒花構造)	• 植物長度量度
	飛機模擬器-降落		● 模擬飛行APP ● 降落操作程序	/	/	<ul><li>閱讀機艙儀表</li><li>航空量度單位 概念(呎、節)</li></ul>
P6	《····································		<ul><li>智能鏡頭</li><li>進階編程</li></ul>	<ul><li>齒輪組</li><li>自動門模型</li></ul>	• 造型創作	<ul><li>齒輪比計算</li><li>轉動時間及轉動距離關係</li></ul>